

FAQ Spieltag – Hilfe für Mannschaftsführer/innen:

1. Mannschaftsaufstellung am Spieltag:

- ✓ Auch im Bereich von LK 20,0 bis 25,0 muss die Reihenfolge der abgegebenen namentlichen Mannschaftsmeldung entsprechen.
- ✓ Spieler/innen die ihr Einzelspiel aufgeben ohne einen Punkt gespielt zu haben, sind für die anschließenden Doppel nicht spielberechtigt.
- ✓ Bei der Zusammenstellung der Doppel sind folgende Richtlinien verbindlich:
 - Die Summe der Platzziffern eines Doppelpaares darf nicht größer sein als die der folgenden.
 - Falsch aufgestellte Doppel werden mit 0:6 0:6 für die falsche aufstellende Mannschaft als verloren gewertet.
 - Sollte die Summe der Platzziffern aller drei bzw. der zwei Doppel gleich sein, darf der/die Spieler/in mit der Platzziffer 1 nicht im 3. Doppel aufgestellt werden.
 - **Wird die Nr. 1 trotzdem im 3. Doppel aufgestellt, werden alle Doppel für diese Mannschaft als verloren gewertet.**
 - Bei 4er-Mannschaften darf die Nr. 1 sowohl im 1. als auch im 2. Doppel aufgestellt werden.
- ✓ In jedem Mannschaftsspiel darf nur ein/e Spieler/in eingesetzt werden, der/die nicht die Staatsangehörigkeit eines Mitgliedsstaates der EU besitzt. Spieler/innen mit der Staatsangehörigkeit eines Mitgliedsstaates der EU können in beliebiger Anzahl eingesetzt werden.
- ✓ Ersatzspieler/innen die ein drittes Mal in einer oberen Mannschaft eingesetzt wurden (Einzel oder Doppel), sind festgespielt und in der unteren Mannschaft nicht mehr spielberechtigt. Maßgeblich hierfür ist der Kalendertag des tatsächlichen Spieleinsatzes.
- ✓ Spieler/innen dürfen am selben Kalendertag nur in einer Mannschaft und damit auch Altersklasse eingesetzt werden. Dies gilt auch für Spiele in zwei verschiedenen Altersklassen in zwei Vereinen.
 - Bei unerlaubtem Einsatz in zwei Mannschaften und damit auch Altersklassen an einem Kalendertag wird das gesamte Spiel der entsprechenden Mannschaft, in der der 2. Einsatz erfolgt mit 1 Tabellenpunkt, 9 Matchpunkten, 18 Satzpunkten und 108 Spielpunkten (6er-Mannschaften) bzw. 2 Tabellenpunkten, 6 Matchpunkten, 12 Satzpunkten und 72 Spielpunkten (4er-Mannschaften) zugunsten der jeweiligen gegnerischen Mannschaft gewertet.
- ✓ Spielen zwei oder mehrere Mannschaften einer Altersklasse eines Vereins am festgesetzten Spieltermin muss/müssen für die höhere/n Mannschaft/en 6 Spieler/innen (6er-Mannschaften) bzw. 4 Spieler/innen (4er-Mannschaften) aufgestellt werden, sofern Spieler/innen tieferer Mannschaften als Ersatzspieler/innen für die höhere Mannschaft gemeldet sind.
 - Werden in diesem Fall weniger als 6 bzw. 4 Spieler/innen aufgestellt, wird das Wettspiel bei 6er-Mannschaften mit 1 Tabellenpunkt, 9 Matchpunkten, 18 Satzpunkten und 108 Spielpunkten und bei 4er-Mannschaften mit 2 Tabellenpunkten, 6 Matchpunkten, 12 Satzpunkten und 72 Spielpunkten für den Gegner der unteren Mannschaft gewertet. Die höhere Mannschaft wird vom zuständigen Wettspielleiter mit einem Ordnungsgeld von 250,- € belegt.

2. Abbruch/Unterbrechung/Pausen/Nachspieltermine/Neuansetzung von Mannschaftsspielen:

- ✓ Sind die Plätze aus Witterungsgründen am festgesetzten Spieltermin unbespielbar, ist eine Wartezeit von mindestens 3 Stunden einzuhalten, bevor das Mannschaftsspiel auf den Nachspieltermin verlegt wird.
 - Nach Vereinbarung beider Mannschaften kann die Wartezeit auf 1 Stunde verkürzt werden.
 - **Dies gilt ebenfalls für Unterbrechungen eines Mannschaftsspiels.**
- ✓ Sollte ein Mannschaftsspiel abgebrochen werden bevor eines der bereits aufgestellten Einzel oder Doppel begonnen hat – ein Spiel hat begonnen, wenn der erste Punkt gespielt worden ist – ist es möglich, die Einzel und/oder Doppel neu aufzustellen
 - Um die Anzahl der anwesenden Spieler/innen festzustellen, muss der Spielbericht mit den Namen der aufgestellten Spieler/innen ausgefüllt werden. Diese Spieleranzahl gilt ebenfalls für die Nachspieltage.
 - Sollte in diesem Fall einer der aufgeführten Spieler/innen am Nachspieltag verhindert sein, muss neu aufgestellt werden.
- ✓ Für die Spiele auf Verbandsebene werden feste Nachspieltage terminiert. Zu diesem Zeitpunkt angesetzte Spiele auf Bezirks- oder Kreisebene müssen ggf. kurzfristig verlegt werden.
 - Mannschaften der Niederrheinliga, 1. Verbandsliga und 2. Verbandsliga haben Vorrang vor niederklassigen Mannschaften.

3. Berichterstattung:

- ✓ Der gastgebende Verein ist verpflichtet, das Spielergebnis inklusive aller namentlichen Einzel- und Doppelergebnisse bis spätestens 18.00 Uhr an dem, dem Spieltag folgenden Werktag online auf nuLiga einzugeben. Dies gilt auch für abgebrochene und verlegte Spiele.
 - In diesem Fall muss der neue Spieltermin online auf nuLiga eingetragen werden.
- ✓ Beide Mannschaftsführer/innen haben die Eingaben online auf nuLiga bis spätestens 7 Tage nach dem Mannschaftsspiel zu prüfen.
- ✓ Der Spielbericht muss den tatsächlichen Verlauf wiedergeben. Wird ein Spielbericht bewusst mit falschen Angaben oder nicht erzielten Ergebnissen versehen:
 - Wird das Wettspiel für beide Mannschaften mit 0 Tabellenpunkten gewertet.
 - Außerdem wird ein Ordnungsgeld von 500,- € verhängt.

4. Generelles:

- ✓ Führt der/die Mannschaftsführer/in eine Mannschaftsmappe mit allen nötigen Unterlagen? (FAQ Spieltag, Spielberichtsbögen, Meldelisten, etc.)
- ✓ Ist eine aktuelle Wettspielordnung vorhanden?
- ✓ Gibt es eine Übersicht/Telefonliste der Ansprechpartner im Verband/Bezirk – Wettspielleiter und Sportwart?